

FOCUS 73
Prot. n. 1865/04-05
IL 10/04/18



UNIVERSITÀ
DEL SALENTO



EcoLogicaCup



Oggetto: gare online di ecologia promosse dall'Università del Salento per scuole secondarie di primo e secondo grado - **Invito**

Gentile Dirigente,

anche quest'anno l'Università del Salento, in collaborazione con *Life Watch* Italia e alcune Associazioni che operano in ambito scientifico-ecologico, ripropone una serie di iniziative nazionali ed europee per gli studenti della scuola secondaria.

Le iniziative prevedono la realizzazione di progetti sperimentali finalizzati all'applicazione e acquisizione del metodo scientifico su tematiche d'interesse ecologico, quali ad esempio la biodiversità e lo studio di ecosistemi di diversa tipologia, e si concludono con una competizione online basata sull'uso di *serious games*.

Le iniziative saranno attivate in ambito nazionale con *EcoLogicaCup* (<http://www.ecologicacup.unile.it/>) ed in ambito europeo con gare e *Scientific games* promossi da progetti quali ENVRIplus (<http://scientificgame.envri.eu/>) ed Ecopotential (<http://193.204.79.105/ecopotential/>).

Le gare saranno disputate tra l'1 e il 12 Aprile 2019; le date esatte delle gare, che potrebbero subire piccole variazioni rispetto al periodo indicato in funzione delle attività previste nell'ambito delle specifiche progettualità, e di data e località, nazionale o internazionale, scelte per la premiazione dei vincitori, saranno pubblicate entro Settembre 2018 sul sito di ciascun progetto.

Ogni iniziativa prevede una registrazione completamente gratuita, di cui sarà data comunicazione su ciascun sito e per mezzo di email alle singole scuole.

Siamo lieti di trasmetterLe questo invito a far partecipare gli studenti della Sua scuola a una o a più iniziative, sicuri che l'esperienza possa contribuire alla loro formazione e possa arricchirli per il contesto internazionale all'interno del quale le gare vengono organizzate.

In caso di adesione potrebbe già trasmettere alla presente (ecologicacup@unisalento.it) l'indirizzo email a cui spedire eventuali ed ulteriori dettagli delle iniziative.

Maggiori informazioni e contatti sono disponibili sul sito web di ciascun progetto.

Cordialmente,

Prof. Alberto Basset



UNIVERSITÀ
DEL SALENTO

PLUS
ENVRI



EcoLogicaCup 

Competizioni di ecologia e *Scientific games* – Università del Salento

Mettete alla prova le abilità dei vostri studenti nel campo della ricerca scientifica ed ecologica con competizioni nazionali ed europee basate su allenamenti online e *Scientific games* in ambito scientifico ed ecologico.

Le iniziative in ambito nazionale sono rivolte a studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado; le gare europee hanno come target studenti (dai 10 anni in su) provenienti da scuole di tutta l'Europa.

Scientific game è un *serious game* che permetterà ai vostri studenti di approfondire, in modo divertente, il metodo applicato alla ricerca scientifica per lo studio degli ecosistemi, le loro caratteristiche e funzioni, la biodiversità e altre tematiche di interesse scientifico ed ecologico.

A proposito di ...

Competizioni nazionali - EcoLogicaCup è una gara di ecologia a squadre; la prima gara nazionale completamente on line, che intende rendere fruibili le tematiche ecologiche e di educazione ambientale agli studenti della scuola secondaria di primo e secondo grado. Le squadre, dopo la fase di registrazione (da ottobre 2018 a gennaio 2019) devono risolvere quiz online su tematiche ecologiche (disponibili sul sito web), nel minor tempo possibile, cercando di superare tutti gli step di selezione (entro il 30 marzo 2019) per poter partecipare alla competizione finale (data da fissare tra l'1 e il 12 aprile 2019) e risultare vincitori assoluti. EcoLogicaCup, incentrata sull'uso del web, promuove un'Educazione 3.0 in cui gli studenti/giocatori hanno un ruolo chiave, rendendo il processo d'insegnamento-apprendimento un'esperienza più ampia e stimolante. Maggiori informazioni sono disponibili sul sito <http://www.ecologicacup.unile.it/> nella sezione 'La gara'.

Competizioni europee - Nell'ambito di progetti europei su tematiche ecologiche, ENVRIplus ed Ecopotential, sono stati prodotti *serious games* attraverso cui gli studenti possono avvicinarsi al mondo della ricerca scientifica in ambito ecologico studiando e applicando il 'metodo scientifico'. Agli studenti è richiesto di immedesimarsi nel ruolo di giovani ricercatori per la realizzazione di un lavoro sperimentale di ricerca su alcune tematiche di ecologia, per poi partecipare a una grande gara online europea, durante la quale confrontarsi con un *serious game* sulle stesse tematiche. Giocando con '*Scientific game*' gli studenti conosceranno più a fondo gli ecosistemi e la biodiversità ed impareranno l'importanza della loro tutela e conservazione, il tutto in maniera divertente e coinvolgente attraverso i fondamenti del "pensiero deduttivo" e del "ragionamento logico" necessari non solo a chi deve occuparsi di scienza, ma utili alla vita futura dei giovani studenti.



UNIVERSITÀ
DEL SALENTO



EcoLogicaCup 

Il gioco include due fasi: *i) fase 1 - 'Condurre un progetto di ricerca'* in cui gli studenti, organizzati in squadre, realizzano un progetto di ricerca con attività pratiche, che permetterà di accedere alla fase successiva con un punteggio di partenza (**presumibilmente entro il 30 marzo 2019**); *ii) fase 2 - 'Competizione finale online'* in cui le squadre si sfidano giocando contemporaneamente un *serious game* online (**data da fissare tra l'1 e il 12 aprile 2019**). Tutto il materiale ed il gioco saranno disponibili in lingua inglese. Maggiori informazioni saranno disponibili sul sito (<http://scientificgame.envri.eu/> e <http://193.204.79.105/ecopotential/>).

Partecipare è completamente gratuito. E' necessario registrarsi sul sito di ogni singolo progetto su cui sarà data comunicazione della data di apertura delle registrazioni online.

Maggiori informazioni e contatti sono disponibili sul sito web di ciascun progetto.